Pique ton as.

On décide, en début de jeu, combien de cartes on place sur la table pour chaque joueur en début de partie. On ne mélange le jeu de cartes qu'en début de jeu. On distribue six cartes à chaque joueur, plus les cartes décidées sur la table de chaque joueur. Chaque joueur, à son tour, ne pioche que deux cartes maximum pour ne placer que les cartes d'une même face. On place les cartes enlevées en dessous de la nouvelle pioche.
La partie est finie lorsque la pioche n'a plus de nouvelle carte. Le jeu est fini à la fin d'une partie ou lorsqu'un joueur a placé toutes ses cartes.
Lorsqu'un joueur place une carte il ne peut qu'échanger une de ses cartes contre une autre. Lorsqu'un joueur place 2 cartes au moins, il peut ajouter une carte à son jeu. Lorsqu'un joueur place 3 cartes au moins, il peut enlever la carte la plus petite du jeu d'un voisin. La carte la plus petite pendant le jeu est sa valeur numéraire, sachant que toutes les figurines n'ont que la même valeur maximum.
À la fin de chaque partie on compte les points :
- Chaque carte numéraire à sa propre valeur sauf l'as qui a pour valeur celle d'une figurine après le jeu.
- Chaque figurine a pour valeur 10.